

Автор:

Мартинюк В'ячеслав Юрійович,
студент 41-КН групи

Науковий керівник:

Галицький Олександр Вадимович,
кандидат педагогічних наук, доцент

РОЗВИТОК ВЕБ-САЙТІВ БЕЗ ПРОГРАМУВАННЯ: NO-CODE ІНСТРУМЕНТИ ТА ЇХ ВПЛИВ

Анотація. Метою дослідження є аналіз та оцінка впливу No-code інструментів на розвиток та удосконалення процесу веб-розробки. Основні завдання включають вивчення можливостей популярних No-code платформ, зокрема “Bubble.io” аналіз їхніх переваг та обмежень, а також визначення ефективності використання цих інструментів у створенні сучасних веб-сайтів. Об'єктом дослідження є No-code інструменти, такі як Bubble та Webflow, та їхні можливості у розробці веб-сайтів. Розглядання функціоналу, ефективності та впливу цих інструментів на процес створення веб-проектів стане основним фокусом дослідження. Предметом дослідження є процес використання No-code інструментів у розробці веб-сайтів. У цьому контексті розглядаються функціональні можливості, технічні характеристики та результативність інструментів, а також їхній вплив на швидкість та якість створення веб-проектів. Основні завдання включають вивчення можливостей популярних No-code платформ, зокрема “Bubble.io” аналіз їхніх переваг та обмежень, а також визначення ефективності використання цих інструментів у створенні сучасних веб-сайтів.

Ключові слова: No-code, bubble.io, No-code революція веб-розробки, відкриття нових можливостей: No-code та веб-розробка, вплив No-code на сучасну веб-розробку.

Вступ. У сучасному світі розробка веб-сайтів стала доступнішою та захопливішою завдяки новітнім технологіям. Однією з революційних концепцій є використання No-code інструментів, які дозволяють реалізувати творчі ідеї без необхідності програмування. У вікові технологічних інновацій, коли кожен може створювати свій цифровий простір, розробка веб-сайтів стає необхідною навичкою для багатьох людей. НОУКОД змінює уявлення про робочий процес, роблячи його доступним без глибоких технічних знань. Це дуже цінно для підприємців, митців, блогерів та інших, хто хоче доволі швидко представити себе чи свій бренд в онлайн-середовищі. Bubble та Webflow - дві основні платформи цього напрямку – відображають дві різних підходи до створення веб-сайтів. Ці платформи мають різні переваги від гнучкості та розширюваності до вражаючих можливостей дизайну. В дипломній роботі я досліджую, як Bubble.io та Webflow впливають на розвиток веб-розробки та розширюють можливості для творчості в онлайн-середовищі.

Постановка задачі. В останні роки сфера No-code, набирає великої популярності, дозволяючи створювати веб-сайти, додатки та інші цифрові продукти без написання коду або з частковим написанням коду, адже бувають випадки коли без коду нереально виконати поставлену задачу, прикладом може бути інтеграція графіків на веб-сторінку з динамічними даними, адаптація верстки веб-сайту, де може частково використовуватись код. No-code інструменти та платформи відкривають можливості для широкого кола користувачів, які можуть створювати та розвивати цифрові продукти без знань і досвіду програмування. У рамках дослідження необхідно провести дослідження No-code інструментів та їх впливу на цифровий маркетинг, освіту та інновації. А також визначити можливості, переваги та обмеження No-code інструментів, а також їх вплив на розвиток та інновації в різних сферах.

Дослідження включає такі етапи:

1. Аналіз ринку No-code інструментів та платформ, визначення лідерів галузі.
2. Вивчення можливостей платформ та інструментів.
3. Створення власного веб-сайту за допомогою платформи Bubble.io або Webflow.

Мета роботи. Метою дослідження є створення веб-сайту за допомогою No-code платформ та інструментів.

Основна частина. Для створення веб-сайту було обрано No-code платформу Bubble.io, яка дозволяє користувачам створювати веб-додатки без необхідності програмування або з частковим програмуванням. За допомогою графічного інтерфейсу користувачі можуть створювати різноманітні додатки, веб-сайти, лендінг сторінки, соціальні мережі, маркетплейси, інструменти управління проектами та багато іншого. Bubble.io надає широкий функціонал для розробки та налаштування додатків, забезпечуючи при цьому простоту використання для непрофесіоналів у галузі програмування. Для початку користувачу необхідно зареєструватись на сайті Bubble.io та увійти до облікового запису. Далі користувач повинен створити новий проект, давши йому назву, опис та тип проекту (наприклад, веб-сайт, додаток або інше). Налаштування дизайну користувач обирає самостійно, або з існуючих шаблонів що не є доцільним або створюючи сам, попередньо створивши його в сервісі Figma, або інші. Налаштування веб-сторінок проекту, необхідно додати різні елементи, такі як текст, зображення, кнопки, форми та інше. Налаштування логіки (Backend), тут можна налаштувати логіку між веб-сторінками, кнопками, як будуть збиратися відомості, як будуть оброблятися дані та запускати цикли. Основним завданням також є налаштування бази даних, так як Bubble.io використовує реляційну базу даних, яка дозволяє користувачеві зберігати дані, створювати зв'язки між ними. Також Bubble.io підтримує такі можливості, як створення таблиць, встановлення зв'язків між таблицями, виконання запитів до даних та інші операції. Також невід'ємною частиною створення веб-сайтів, додатків є інтегрування інших сервісів до власного проекту за допомогою API (Application programming interface) такі як Stripe, Sendgrid, Placid, Spotify.

Висновки. Bubble.io є потужною платформою для створення веб-сайтів та додатків без написання коду. Вона надає можливості створювати логіку та базу даних, а також містить сотні тисяч веб-додатків з мільйонами користувачів, починаючи від хобі-проектів і запущених стартапів до компаній зі списку Fortune 500 та університетів.

Список використаних джерел

1. Галицький О.В. Web-орієнтовані комп'ютерні системи для управління інформаційними ресурсами в освітніх закладах. *Науковий часопис НПУ імені М.П. Драгоманова. Серія №2. Комп'ютерно-орієнтовані системи навчання: Збірник наукових праць.* К.:НПУ імені М.П. Драгоманова, 2015. №15(22). С. 131-135.
2. Галицький О.В. Управління електронними освітніми ресурсами з використанням веб-орієнтованих комп'ютерних систем [Текст] : автореф. дис. ... канд. пед. наук : 13.00.02 / Галицький Олександр Вадимович ; Нац. пед. ун-т ім. М. П. Драгоманова. - Київ, 24 с.
3. Франчук В.М., Галицький О.В. Вибір системи управління вмістом сайту. *Науковий часопис НПУ імені М.П. Драгоманова. Серія №2. Комп'ютерно-орієнтовані системи навчання: Збірник наукових праць.* К.:НПУ імені М.П. Драгоманова, 2014. №14(21). С.19-28.