

**Автор:**

Коваленко Микола Ігорович,  
студент 41ППЗ групи

**Науковий керівник:**

Майданюк Іван Вікторович  
кандидат технічних наук

## **РОЗРОБКА ВЕБ-РЕСУРСУ ЕЛЕКТРОННОЇ КОМЕРЦІЇ ДЛЯ ПРОДАЖУ СУВЕНІРІВ**

**Анотація.** Метою дослідження є розробка та створення Інтернет-ресурсу для продажу сувенірів з використанням веб-технологій та урахуванням усіх переваг та недоліків аналогічних веб-ресурсів. Зростання ролі інформаційних технологій в сучасному світі вимагає високого рівня інтегрованості у всесвітню мережу Інтернет. Не винятком з цієї тези є і комерційна діяльність.

**Ключові слова:** веб-ресурс, розробка сайту, електронна комерція.

**Вступ.** Представлена тема є досить актуальною і важливою в сучасному бізнес-середовищі. Ось деякі аспекти, які підкреслюють її актуальність:

- **Е-комерція та онлайн-торгівля:** Зростання популярності онлайн-торгівлі та електронної комерції створює великі можливості для бізнесу. Інтернет-ресурс для продажу сувенірів може стати важливим каналом збуту, дозволяючи досягти більшої аудиторії та покриття ринків.

- **Глобалізація:** Інтернет дозволяє підприємствам легко проникати на міжнародні ринки. Розробка інтернет-ресурсу дозволить вашому бізнесу взаємодіяти з клієнтами з усього світу, що може призвести до збільшення обсягів продажів.

- **Зручність для користувачів:** Споживачі все більше віддають перевагу зручності та доступності онлайн-покупок. Створення інтернет-ресурсу дозволить покупцям легко знаходити та придбавати сувеніри, не виходячи з дому.

- **Можливості маркетингу:** Інтернет-ресурс відкриває широкі можливості для використання цифрового маркетингу, таких як реклама в соціальних мережах, пошукова оптимізація та інші стратегії просування, щоб привертати увагу нових клієнтів.

- **Аналітика та управління:** Інтернет-ресурс дозволяє збирати дані про поведінку покупців, аналізувати їх та вдосконалювати стратегії продажу. Це робить можливим удосконалення асортименту, ціноутворення та обслуговування клієнтів.

- **Технологічні та дизайнерські інновації:** Використання сучасних веб-технологій дозволяє створити інтерактивний та привабливий інтернет-ресурс, що може вигідно відрізнитися від конкурентів.

Розробка Інтернет-ресурсу для продажу сувенірів з використанням веб-технологій може стати ефективним інструментом для маркетингу, розповсюдження продукції та підвищення прибутків з її реалізації.

Узагальнюючи, створення Інтернет-ресурсу для продажу сувенірів є важливим етапом в розвитку бізнесу в епоху цифрової трансформації, що відкриває широкі можливості для розширення аудиторії та підвищення прибутковості.

**Постановка задачі.** Відповідно до обраного об'єкту, предмету та мети були поставлені такі завдання:

- I. Провести аналіз ринку на наявність Інтернет-ресурсів, що відповідали б уже поставленим задачам дослідження, опрацювати їх, визначити особливості, переваги та недоліки запропонованих веб-ресурсів.

- II. Виокремивши особливості будови уже існуючих веб-ресурсів, сформулювати технічне завдання проекту.

- III. Розглянути та застосувати технології проектування та моделювання інформаційних систем і веб-ресурсів.

IV. Розглянути та застосувати технології проектування та моделювання інтерфейсів веб-ресурсів.

**Мета роботи.** Метою дослідження є розробка та створення Інтернет-ресурсу для продажу сувенірів з використанням веб-технологій шляхом аналізу існуючих рішень, виокремлення негативних та позитивних аспектів та створення проекту з їх урахуванням.

**Основна частина.** Ми провели аналіз представлених на ринку Інтернет-ресурсів: Rozetka та бібліотеку Amazon. Виокремили особливості, обмеженості, переваги та недоліки кожної з них, що стане при нагоді під час опису технічного завдання до додатку.

Враховуючи особливості наявних програмних рішень, що були розглянуті у першому розділі, ми сформуваємо технічне завдання до розроблюваного комп'ютерного додатку: функціональні характеристики, вимоги для забезпечення надійного функціонування програми, вимоги до інформаційної та програмної сумісності, спеціальні вимоги. Використовуючи сформоване технічне завдання ми маємо можливість переходити до власне проектування системи.

За допомогою мови моделювання UML нами було спроектовано додаток у вигляді сукупності діаграм, а саме:

- Діаграма класів;
- Діаграма пакетів;
- Діаграма станів;
- Діаграма послідовностей.

**Висновки.** Використовуючи програмний засіб Figma нами було створено прототип інтерфейсу проекту «Інтернет-ресурсу для продажу сувенірів з використанням веб-технологій». Додаток дозволяє інтегрувати плагіни та скрипти для інтеграції програмного коду.

#### Список використаних джерел

1. Open-Source. Figma URL: <https://www.figma.com/> (date of access: 08.04.2024).
2. Open-Source. LucidChart URL: <https://www.lucidchart.com/> (date of access: 08.04.2024).