

**Автор:**

Коваль Ольга Ігорівна  
студентка 41КН групи

**Науковий керівник:**

кандидат педагогічних наук,  
старший викладач кафедри  
комп'ютерної та  
програмної інженерії

**Галицький Олександр Вадимович**

## **РОЗРОБКА ВЕБСАЙТУ ДЛЯ ПЕРЕГЛЯДУ ФІЛЬМІВ**

**Анотація:** У сучасному світі всі більше обертів набирає індустрія розваг. Розвиток новітніх технологій та методів набуває все більших обертів та їх широкого використання серед населення, тому тема вебсайту є досить цікавою та популярною, оскільки індустрія кіно розвивається з надзвичайною швидкістю. Метою цієї роботи є розробка та створення веборієнтованого ресурсу для перегляду фільмів без постійної реклами та зрозумілим та комфортним для користувача інтерфейсом.

**Ключові слова:** вебсайт, фільм, індустрія кіно, розваги, дозволя.

**Вступ:** У сучасному цифровому віці, коли швидкість та зручність стали необхідністю у всіх сферах життя, кіноіндустрія не стала винятком. Зараз майже кожен з нас може переглядати фільми в онлайн-форматі з будь-якої точки світу, що зробило цю індустрію набагато доступнішою та зручнішою. Існує велика кількість онлайн-платформ та вебсайтів, які пропонують великий вибір фільмів з різних жанрів та часових періодів. Однак, з розвитком технологій та зміною вимог користувачів, появляются нові вимоги до веб-додатків для перегляду фільмів. Вони повинні бути простими та зручними у використанні, максимально оптимізованими для роботи на різних пристроях та в різних браузерах, мати швидкий та стабільний доступ до фільмів, а також пропонувати індивідуальні рекомендації для кожного користувача на основі їх інтересів та попередніх переглядів. Такий сайт повинен бути зручним, функціональним та надійним, щоб користувачі могли насолоджуватися переглядом фільмів без зайвих труднощів та перешкод.

**Мета роботи полягає в наступному:** розробити вебсайт для перегляду фільмів з метою забезпечення зручності та комфорту користувачів під час перегляду відео-контенту в глобальній мережі Інтернет.

**Виклад основного матеріалу.** Для виконання завдання цієї роботи необхідно провести аналіз технологій, що використовуються веб-розробниками при створенні вебсайтів для перегляду фільмів. Зокрема розглянути мови розмітки веб-сторінок HTML та CSS, а також мову програмування JavaScript, бібліотеки та фреймворки, які допоможуть прискорити процес розробки. Проаналізувавши потреби та вимоги користувачів при використанні вебсайтів для перегляду фільмів, виявили основні потреби, такі як якість відео та аудіо, можливість перегляду фільмів на різних пристроях з різною роздільною здатністю екрану, наявність перекладу та субтитрів для різних мов. Достатньо уваги приділено до концепції та дизайну вебсайту, а саме кольоровій гамі, шрифтам, композиції та інше. Вебсайт буде містити основні елементи користувача, такі як головне меню, блоки відображення фільмів, пошукова форма та інші. Важливо розробити зручний та легкий у використанні інтерфейс, щоб користувачі могли швидко та легко знайти потрібний фільм та почати його перегляд.

Наступний крок при виконанні завдання – це розробка та програмування вебсайту для перегляду фільмів. Для цього потрібно виконати основні кроки для створення функціонального вебсайту: створення бази даних, розробка back-end та front-end компонентів, а також розгортання вебсайту на вебсервері, а також забезпечення безпеки та надійності вебсайту, такі як захист від хакерських атак та резервне копіювання даних.

**Висновок:** Створення вебсайту для перегляду фільмів - це важливий крок у розвитку інтернет-сервісів, який дає можливість забезпечити легкий та зручний доступ користувачів до великої кількості кінострічок. Розробка даного вебсайту дає можливість використати різноманітні

технології та методи програмування, що сприяє розвитку та поглибленню знань та навичок у цих галузях. Це дозволить користувачам з легкістю знайти та переглядати свої улюблені фільми в будь-який час та в будь-якому місці. Крім того, розробка даного сайту вимагає використання різноманітних технологій та методів програмування, що дає можливість поглиблювати свої знання та навички в цих галузях.

### Список використаних джерел

1. Web-програмування. Частина 1 (frontend) : навч. посіб. – Кропивницький: ЦНТУ, 2022.
2. Етапи створення сайту| 9 етапів від ідеї до запуску | Блог WEBCASE. Webcase. URL: <https://webcase.com.ua/uk/blog/iz-chego-sostoit-razrabotka-sajta/>
3. Мельник Р. Програмування веб-застосунків (фронт-енд та бек-енд) Видавництво: Львівська політехніка, 2018.
4. Технології розробки веб-додатків : навч. посібн. / укладачі: Г. В. Ткачук, Н. М. Стеценко, В. П. Стеценко. Умань : ВПЦ «Візаві». 2017.
5. Франчук В.М., Галицький О.В. Вибір системи управління вмістом сайту // Науковий часопис НПУ імені М.П. Драгоманова. Серія №2. Комп'ютерно-орієнтовані системи навчання: Збірник наукових праць. К.:НПУ імені М.П. Драгоманова, 2014. №14(21). С.19-28.