

Автор:

Єщенко Діана Олегівна
студентка 1КНмз групи

Науковий керівник:

доктор технічних наук, професор кафедри
комп'ютерної та програмної інженерії
Гасанов Айдин Сардарович

ПІЗНАВАЛЬНА ГРА НА UNREAL ENGINE

Анотація: Метою дослідження є розробка пізнавальної гри на Unreal Engine. Об'єкт дослідження є комп'ютерні пізнавальні ігри. Предмет дослідження є дослідження впливу розробленої пізнавальної гри на емоційний стан людини. Програмний засіб розроблений для того, щоб допомагати гравцям заспокоїтися в стресовій ситуації або після важкого робочого дня, побачити та усвідомити красу лісу, дізнатися корисні відомості про навколишнє середовище України, і спонукатиме на відвідування в реальному житті.

Ключові слова: Unreal Engine (UE), пізнавальні ігри, ліс, стрес.

Вступ. Щодня безліч людей після чергового важкого робочого дня, щоб відпочивати від усіх своїх проблем та турбот, намагаються поринути у легкі та барвисті світи в іграх, книгах і кіно, де не треба думати, переживати сильні емоції, робити висновки, де нема складних ситуацій сьогодення. Однак подібний відпочинок не завжди може допомогти, а тим більше піти на користь здоров'ю. Саме тому створення пізнавальної гри про ліс – це один із способів допомогти будь-кому, хто грає, впоратися зі втомою і стресом, а також стимулювати сходити в ліс або парк.

Постановка задачі. Дивлячись на те, як стрес та втома впливають кожен день на життя людей є актуальним створення пізнавальної гри на ігровому двигуні Unreal Engine. За допомогою такого проєкту користувачі можуть трохи відпочити, подивитися на приємні та реалістичні види лісу, послухати звуки природи, і виявлять бажання у найближчому майбутньому вже наживо подивитися на подібне.

Мета роботи. Метою дослідження є розробка пізнавальної гри на Unreal Engine.

Основна частина. Кожен рік ігрові студії розробляють ігри, які можна було б легко продати. Вони частіше за все барвисті, не реалістичні, драйвові, різкі та дають ілюзію відпочинку. Хтось може сказати, що це звичайна "жуйка для мозку", яка потрібна час від часу, щоб відволікатися від усіх серйозних справ, і це – правильно. Але через надмірне таке «споживання», мозок перестає сприймати подібне як відпочинок, а навколишній світ для людини стає непривабливим та сірим. Згодом люди взагалі не зможуть розслабитися, почне розвиватися стрес, депресія та інші захворювання, які лікувати набагато складніше, ніж заробити [1].

Щоб уникнути цього безліч психологів та лікарів рекомендують частіше гуляти на свіжому повітрі та слухати звуки природи [2]. Але такі поради мало хто слухає, і люди частіше дотримуються позиції «коли-небудь поїду» або «багато роботи, тому ніколи».

Таку проблему можна вирішити, створивши симулятор лісу на платформі Unreal Engine. По-перше, на платформі Unreal Engine можна створити дуже детальний і реалістичний ліс. По-друге, симулятори, завдання яких імітувати будь-що, використовуються для навчання або відпочинку. Щоб такий імітатор було легше використовувати в повсякденному житті, його найчастіше розробляють у вигляді гри.

Саме тому розробка симулятора, який відтворює прогулянку в лісі та може супроводжуватися улюбленою музикою, допоможе людині заспокоїтися в стресовій ситуації більш природним, а значить більш ефективним чином, дозволить побачити та усвідомити красу нашого світу, надасть корисні відомості про навколишнє середовище та спонукатиме відвідати мальовничі краєвиди в реальному житті.

Основні завдання під час створення гри:

- визначити стан та перспективи розробки пізнавальної гри;
- розглянути технології розробки пізнавальної гри;
- розробити пізнавальну гру на Unreal Engine;
- провести випробування та тестування розробленої пізнавальної гри.

Дотримуючись такого плану, можна створити пізнавальну гру, яка зможе допомогти відпочити та стимулювати бажання сходити на природу.

Висновок. На жаль, безліч людей більшу частину життя проводять у галасливих місцях, не особливо замислюючись, що таким чином гублять своє здоров'я. І на додаток безліч людей останнім часом почали відчувати стрес чи нервозність [3]. Тому розроблена гра, яка завдяки платформі Unreal Engine допомагатиме розслабитися, пізнавати природу України та викликати бажання сходити у справжній ліс.

Список літератури

1. Стрес та депресія у сучасному суспільстві. URL: <https://mcplus.com.ua/stres-ta-depresiya-u-suchasnomu-suspilstvi/>.
2. Про користь прогулянок на свіжому повітрі. URL: <https://akwatur.com/blog/pro-korist-progulyanok-na-svizhomu-povitri/#:~:text=%D0%A1%D0%B2%D0%BE%D1%94%D1%8E%20%D1%87%D0%B5%D1%80%D0%B3%D0%BE%D1%8E%20%D0%BA%D0%BE%D1%80%D0%B8%D1%81%D1%82%D1%8C%20%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%83%D0%BB%D1%8F%D0%BD%D0%BA%D0%B8%20%D0%BD%D0%B0,%D0%B2%D0%B0%D0%B6%D0%BB%D0%B8%D0%B2%D0%BE%20%D1%83%20%D1%86%D0%B5%D0%B9%20%D0%BD%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%B3%D0%BA%D0%B8%D0%B9%20%D1%87%D0%B0%D1%81.>
3. Війна викликає стрес у понад 70% українців, - дослідження. URL: <https://rubryka.com/2022/10/27/vijna-vyklykaye-stres-u-ponad-70-ukrayintsiv-doslidzhennya/>.