

Автор:

Огібовський Станіслав Валерійович
студент ІІКнм групи

Науковий керівник:

кандидат технічних наук, старший викладач
кафедри комп'ютерної та програмної інженерії
Майданюк Іван Вікторович

ВЕБ-ДОДАТОК ДЛЯ ЗРУЧНОЇ КУПІВЛІ КВИТКІВ НА ТРАНСПОРТ

Анотація. Актуальність теми дослідження хоч трохи знецінилась після початку воєнних дій, але на мою думку є все ще досить актуальною. Війна закінчиться і люди знову матимуть ідею кудись поїхати та щось відвідати. Навіть зараз це є актуальним на "безпечних територіях, де люди подорожують собі на радість. З популярних інструментів подорожей тимчасово зникли літаки, але вони повернуться вже дуже скоро.

Ключові слова. Веб-додаток, додаток для купівлі квитків, полегшення збору інформації, поглиблена інформація про транспорт.

Вступ. Перше з чим орієнтується поїздка на транспорті який прямує до кінцевої точки довше ніж звичайний, це подорож.

Подорож може бути різних типів, як приклад, для відпочинку чи для роботи. Але в мене подорож кудись асоціюється з туризмом. Туризм - це найстародавніша 3D-бродилка з повноцінними відео, аудіо і сенсорними ефектами. І тому ми маємо на меті, щоб та прогалина між початком та кінцем подорожі теж могла принести, якщо не задоволення, то хоча б не принесла дискомфорту для того хто буде використовувати той чи інший вид транспорту.

Мета роботи. Метою дослідження є створення веб-додатку для зручної купівлі квитків на транспорт.

Основна частина. Отже, основне завдання, яке ми поставили перед собою - це створити веб-додаток, який дасть будь-кому можливість дізнатись все про транспорт, на який вони витратять години свого життя. Зробити так, щоб вони точно знали на що витрачають свої кошти та не шкодували про це.

Постановка задачі. Для написання цього веб-додатку ми використовуємо мову програмування C#.

Відповідно до обраного об'єкта були поставлені такі завдання:

- Визначення переваг та недоліків конкурентних сервісів;
- Створення веб-додатку для купівлі білетів;
- Створення у додатку всіх умов для надання повної інформації для користувачів про свою подорож;
- Інструментарій для відгуків та скарг, який можна надсилати компаніям;
- Тестування проекту шляхом купівлі через нього квитків.

Отже, пройдімося по тим розділам роботи які ми плануємо зробити.

1. Створення розділу під час покупки білета про транспорт. Розглянемо міжміський автобус. Що нам треба знати? Ми повинні побачити модель автобуса, салон, місце, додаткові комфортні функції та інше.

2. Розділ з відгуками покупців. Ми його бачимо так: в базі будуть всім зрозумілі зірочки, від однієї до десяти, якщо користувачі захочуть побачити більш докладно, то після того, як на них натиснути буде окреме меню в якому буде зображатися вони всі, також додамо пошук із всієї мережі Інтернет по певним ключовим словам.

3. Далі плануємо негативні відгуки об'єднати та надсилати на сайті компаній, щоб вони могли виправляти проблеми у своєму транспорті.

4. Створити можливість купувати квитки через наш сервіс, щоб заробляти на ньому. Під час покупки користувачі будуть бачити зручний інтерфейс перегляду місць сидіння.

Поки ці основні функції до реалізації яких ми рахуємося сьогодні. Далі, можливо додамо ще деякі нові функції і покращимо основні.

Висновок. Отже, дивлячись на це все що ми плануємо зробити можна поставити таке питання: «є вже багато інших сервісів купівлі квитків, чому наш буде краще чи цікавіше за них?»

Основною функцією нашого сервісу ми не вважаємо покупку самих квитків, а збільшення доступних відомостей про сам транспорт, на якому буде здійснюватись подорож людини. Нам дуже не вистачає цього функціоналу у всіх відомих нам додатках.

Список використаних джерел

1. Навчальний підручник. Head First - Вивчаємо C#. 4-те вид. Автор - Дженніфер Грін, Ендрю Стеллман. [Електронний ресурс], URL:<https://habr.com/ru/company/piter/blog/656137/>
2. Веб-ресурс. Початок роботи з C# і ASP.NET Core у Visual Studio. [Електронний ресурс], URL:<https://docs.microsoft.com/ru-ru/visualstudio/get-started/csharp/tutorial-aspnet-core?view=vs-2022>
3. Відео посібник. Застосування C# для створення веб-додатків. [Електронний ресурс], URL:<https://itproger.com/course/csharp>
4. Відео посібник. Застосування aspnet. [Електронний ресурс], URL:<https://metanit.com/sharp/aspnet6/>