

Автор:

Пазюк Сергій Іванович
студент 4 курсу
спеціальності 121 Інженерія програмного
забезпечення

Науковий керівник:

кандидат педагогічних наук, доцент
кафедри комп'ютерної та програмної
інженерії
Кархут Володимир Ярославович

РОЗРОБКА САЙТУ ДЛЯ ОРЕНДИ ФОТО ТА ВІДЕООБЛАДНАННЯ

Анотація. Метою дослідження є створення веб – сайту з використанням технологій NodeJS та React. Об'єктом дослідження є штучний інтелект та його складові частини, як нейронна мережа, тощо. Предметом дослідження є реалізація програмного продукту за допомогою різних інструментів, бібліотек та фреймворків. Веб –сайт буде розроблений для можливості оренди фото та відео-обладнання в будь – який час.

Ключові слова: NodeJS, React, сайт, дизайн, оренда, фото, відео-обладнання.

Вступ. У минулому столітті зародився новий термін – «кінематограф». Він почав набирати популярність у післявоєнні часи Другої світової війни. Розпочали прогнозувати величезні підйоми у відкритті цього ремесла. Ентузіасти з року в рік знаходили нові підходи до зйомки фільмів, використовуючи різноманітні ефекти та обладнання. Час не стоїть на місці, кіно в сучасному його вигляді впевненими кроками рухається вперед. Як закон Мура у напівпровідниках, інколи відкриваючи нові технології та новинки, а ніколи стоячи на місці. Проте, ми покоління зумери і живемо у світі постійних змін. Останніми десятиліттями кінематограф досить широко розповсюдився у світі. Зараз фільми знімають не тільки в Голівуді, але й багатьох інших державах. Сучасні камери та об'єктиви в рази перевершують своїх попередників. Знімати може буквально кожен. Але, незважаючи на це, ціни на подібне обладнання доволі високі й не кожен може собі дозволити такі фінансові вкладення. Вихід є – оренда фото та відео-обладнання.

Постановка задачі. Створити сайт, який відповідатиме усім запитам клієнта й буде простим у використанні

Мета роботи. Мета дослідження є розробка програмного продукту, який допоможе людям у виборі техніки й оформлення замовлень.

Основна частина. Мій сайт, з точки зору дизайну є абсолютно простий і зрозумілий, виконаний у пастельних тонах, щоб покупець міг зосередитись на виборі товару. Сайти Microsoft та Apple прекрасно вписуються в цю ідеологію і є шикарними зразками з точки зору мінімалізму, в яких я надихався. Інструменти для реалізації своїх цілей я обрав NodeJS та React, за допомогою яких, я реалізував увесь frontend. Кожна кнопка завдяки деяким скриптам і стилям CSS належно працює і підсвідчується відповідно до дизайну сайту. Щодо технічної частини сайт містить у собі декілька розділів: Головна сторінка; Про компанію; Контакти ; Карти; Соц. Мережі; Обладнання.

Кожен пункт відповідає за певну когорту інформації, з якою користувач може ознайомитись на сайті. Окремо в своєму проекті я б хотів виділити 3D модель кожної одиниці товару, що набагато спрощує і допомагає у виборі того чи іншого товару. Проводячи якісь паралелі, у жодного конкурента я не знайшов схожої технології. Інтерактивна карта Google дозволяє вибрати точку куди доставити товар, звісно, зважаючи на географічні особливості ландшафту. Завдяки багатьом компаніям, таким як: ARRI, SONY, BLACKMAGIC, DJI та ін. асортимент стає дуже великий. Простими маніпуляціями з базами даних MongoDB, можна видаляти чи добавляти товари. Також хотів звернути увагу на добавлення товарів в кошик і

підтвердження замовлення, яке відбувається автоматично та з відправленням на електронну пошту орендаря. Розумний чат-бот допоможе у випадку будь-яких питань чи пропозицій.

Висновок. Резюмую, що незважаючи на велику насиченість ринку та конкуренцію, мій продукт пропонує швидке вирішення поставлених задач замовника. Інтерфейс сайту доволі простий і легкий у використанні. Наявність 3D моделей допоможе з більшою вірогідністю вибрати необхідний товар, а система замовлень зможе в найкоротші терміни опрацювати замовлення і відправити кінцевому споживачу. Саме наявність 3D технологій, як на мене, буде ключовою особливістю порівняно з конкурентами. Подібні сайти, на мою думку, створюються для зручності та економії часу споживача. Ми живемо в еру тотальної діджиталізації і незабаром подібні сайти стануть нормою.

Список використаної літератури

1. Справочник по JavaScript - JavaScript | MDN. (2021, October 20). JAVASCRIPT. Retrieved May 30, 2022, from <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Reference>
2. Nodejsdev.ru. (2017, June 12). Документация Node.js | Node.js с примерами кода. Nodejs. Retrieved May 30, 2022, from <https://nodejsdev.ru/doc/>
3. JavaScript Canvas. (2020, September 29). JavaScript Tutorial. Retrieved May 24, 2022, from <https://www.javascripttutorial.net/web-apis/javascript-canvas/>
4. Начало работы -. (2015, January 17). React. Retrieved May 30, 2022, from <https://ru.reactjs.org/docs/getting-started.html>